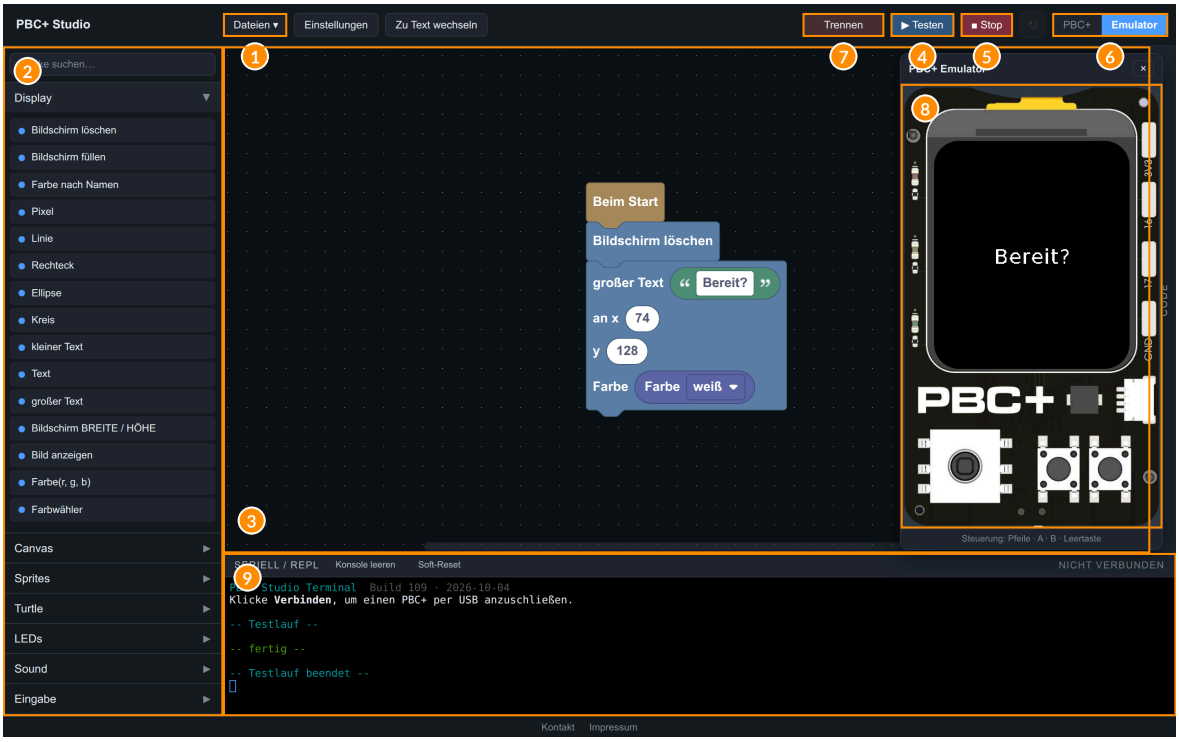
Name: _____ Klasse: _____ Datum: _____

PBC+ Studio kennenlernen

Ziel: Du lernst PBC+ Studio kennen, testest dein erstes Programm im Emulator, änderst es und speicherst es.

Öffne **pbcstudio.de** in Chrome oder Edge.

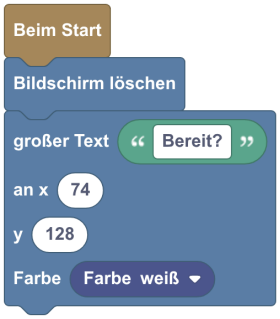
Aufgabe 1 ⭐ Wo ist was?



Schreibe zu jeder Nummer den passenden Namen. Diese Wörter helfen dir: *Arbeitsfläche* · *Blockleiste* · *Dateien* · *Emulator* · *Stop* · *Terminal* · *Testen* · *Verbinden* · *Ziel (Emulator oder PBC+)*

1 _____	4 _____	7 _____
2 _____	5 _____	8 _____
3 _____	6 _____	9 _____

Aufgabe 2 ⭐ Dein erstes Programm



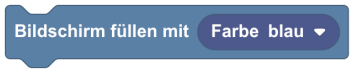
Dieses Programm liegt schon auf der Arbeitsfläche.

1. Wähle oben rechts **Emulator** und klicke auf ▶ **Testen**. Was erscheint im Emulator? _____
2. Klicke in das Feld mit „Bereit?“ und schreibe „Hallo,“ und deinen Namen hinein. Wähle bei **Farbe** eine andere Farbe. Teste wieder.

Tipp: Passt der Text nicht ganz auf den Bildschirm, mach die Zahl bei **an x** kleiner.

Aufgabe 3 ⭐ Bunter Hintergrund

1. Lösche den Block **„Bildschirm löschen“**: Klicke ihn an und drücke die Taste **Entf**. Der Text-Block rückt nach oben.
2. Hole aus der Kategorie **Display** diesen Block und hänge ihn direkt unter „Beim Start“:



3. Wähle eine Farbe und teste.



Aufgabe 4 ⭐ Speichern und öffnen

1. Speichere dein Programm: **Dateien → Auf den Computer…** In welchem Ordner liegt die Datei jetzt?

   _____
2. Klicke auf **Dateien → Neu**. Dein Programm ist weg!
3. Hol es zurück: **Dateien → Vom Computer…**

Aufgabe 5 ⭐⭐ Ein Ton zum Schluss

Suche in der Kategorie **Sound** diesen Block. Hänge ihn ganz unten an dein Programm und teste. Probiere andere Zahlen aus: Was ändert sich bei der ersten Zahl, was bei der zweiten?



_____

Aufgabe 6 ⭐⭐⭐ Auf das echte Gerät *(wenn ihr PicoBoys habt)*

Schließe den PicoBoy mit dem USB-Kabel an. Wähle als Ziel **PBC+**, klicke auf **Verbinden** und wähle den PicoBoy in der Liste aus. Teste dein Programm jetzt auf dem echten Gerät.

Das habe ich gelernt:

- ☐ Ich kenne die Teile von PBC+ Studio.
- ☐ Ich kann ein Programm im Emulator testen und anhalten.
- ☐ Ich kann Blöcke holen, verbinden, löschen und ihre Werte ändern.
- ☐ Ich kann ein Programm speichern und wieder öffnen.

Mehr dazu im Buch: Kapitel 1 – Der PicoBoy Color Plus und PBC+ Studio