Name: _____ Klasse: _____ Datum: _____

Frage und Antwort

> **Ziel:** Dein Programm „redet“ mit dir in der Konsole: Es stellt Fragen, merkt sich die Antworten und rechnet mit eingegebenen Zahlen.

So funktioniert’s:

Befehl	Bedeutung
`print("Hallo", name)`	schreibt eine Zeile ins Terminal; mehrere Werte durch Kommas trennen
`name = input("Frage? ")`	stellt die Frage, wartet auf eine Eingabe + **Enter** und merkt sich die Antwort als `name`
`int(text)`	macht aus einem Text wie `"14"` die Zahl `14`
`str(zahl)`	macht aus der Zahl `14` den Text `"14"`, z. B. für das Display

Die Antwort tippst du **ins Terminal** unten. `input` liefert immer **Text**, auch wenn du Ziffern eintippst. Im Terminal gehen Umlaute, auf dem Display nicht.

Aufgabe 1 ⭐ Abtippen und testen

```
1 print("Hallo! Ich bin der PicoBoy.")
2 fach = input("Was ist dein Lieblingsfach? ")
3 print("Oh,", fach, "mag ich auch!")
```

Teste das Programm. Was passiert, wenn du **nur Enter** drückst, ohne etwas einzutippen?

_____

Was passiert, wenn du in Zeile 3 `fach` in Anführungszeichen setzt? _____

Aufgabe 2 ⭐ Erst denken, dann testen

Schreibe auf, was im Terminal erscheint. Prüfe danach mit dem Emulator.

```
1 print("3" + "4")
2 print(3 + 4)
3 print("3", "4")
4 print("Ha" + "llo", "Welt")
```

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

Aufgabe 3 ⭐ Ein Interview

Schreibe ein Programm, das nacheinander nach **Name**, **Hobby** und **Lieblingsessen** fragt. Für jede Antwort brauchst du einen eigenen Namen, z. B. `name`, `hobby`, `essen`. Danach bedankt sich das Programm im Terminal, und die Antworten erscheinen auf dem Display, etwa mit `pbc.text18(hobby, 20, 135, pbc.CYAN)`.

Denk an `import pbc` in der ersten Zeile!



Aufgabe 4 ⭐⭐ Wie alt im Jahr 2030?

```
1 jahr = input("In welchem Jahr bist du geboren? ")
2 print("Im Jahr 2030 bist du", 2030 - jahr, "Jahre alt.")
```

1. Tippe ab und teste. Schreibe die letzte Zeile der Fehlermeldung ab:

   _____

2. Warum klappt die Rechnung nicht? _____
3. Korrigiere das Programm mit `int(…)`. Wo genau muss `int` hin?

   _____

Aufgabe 5 ⭐⭐⭐ Die Lieblingszahl

Frag nach der Lieblingszahl. Zeige auf dem Display groß die Zahl und darunter die nächste Zahl (Zahl + 1). Tipp: Die Display-Befehle brauchen einen Text, also `str(zahl + 1)`.

Das habe ich gelernt:

- ☐ Ich kann mit `print` Text und Werte ins Terminal schreiben.
- ☐ Ich kann mit `input` eine Frage stellen und die Antwort in einer Variable merken.
- ☐ Ich weiß, dass `input` Text liefert, und wandle mit `int` in eine Zahl um.
- ☐ Ich kann eine Zahl mit `str` auf dem Display zeigen.

Mehr dazu im Buch: Kapitel 3 – Die Konsole: print und input